



เกณฑ์การประกวดและแข่งขัน
กิจกรรมสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ ประจำปีการศึกษา 2562
วันที่ 18-20 สิงหาคม 2562 มหาวิทยาลัยราชภัฏร้อยเอ็ด

ระเบียบการแข่งขัน E-Sport ROV

1. คุณสมบัติของผู้สมัคร

ไม่จำกัดเพศ และอายุ

- 1.1 ผู้เล่นต้องจัดทีม ทีมละ 5 - 7 คน โดยมีผู้เล่นตัวจริง (ขั้นต่ำ) จำนวน 5 คน อนุญาตให้มีผู้เล่นสำรองและผู้ดูแลรวม 2 คนโดยผู้เล่นหนึ่งคนสามารถสมัครได้หนึ่งไอดีเท่านั้น
- 1.2 ผู้ร่วมแข่งขันจะต้องใช้อุปกรณ์และเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของตนเอง
- 1.3 จำกัดขนาดหน้าจอของอุปกรณ์แข่งขันขนาดไม่เกิน 7 นิ้ว (ตาม official specification ของอุปกรณ์นั้นๆ)

2. วิธีการสมัคร

- 2.1 รับสมัครตั้งแต่วันที่ - วันที่ 15 สิงหาคม พ.ศ. 2562
- 2.2 สมัครผ่านช่องทางออนไลน์เท่านั้น โดยให้ออนเงินก่อน จึงถ่ายรูปหลักฐานการโอนเงินมาพร้อมกับใบสมัคร
- 2.3 ค่าสมัคร ทีมละ 100 บาท
- 2.4 รับจำกัดจำนวน 100 ทีมเท่านั้น
- 2.5 ช่องทางการสมัคร ที่ <https://forms.gle/7Ox4Q9LPZPuO5AOD7>
- 2.6 สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ โทรศัพท์ 043 556111
หรือ อาจารย์ ดร.นภศุล ศิริจันทร์ โทร. 06-1931-8431



3. สถานที่ลงทะเบียนและจัดการแข่งขัน

- 3.1 รอบคัดเลือก วันจันทร์ที่ 19 สิงหาคม 2562 เวลา 9.30 - 16.30 น. ณ ลานอเนกประสงค์ ชั้น 4 อาคารคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์
- 3.2 รอบชิงชนะเลิศ วันอังคารที่ 20 สิงหาคม 2562 เวลา 9.30 - 12.00 น. ณ เวทีกลาง หอประชุม ๖๐ พรรษา มหาวิทยาลัยราชภัฏร้อยเอ็ด

4. รูปแบบการแข่งขัน

1. รอบคัดเลือก จะจัดการแข่งขันแบบทัวร์นาเมนต์ แบบแพ้คัดออก โดยมีการแบ่งสายเป็น 4 สาย จำนวนสายละ 25 ทีม โดยจัดการแข่งขันในวันที่ 19 สิงหาคม 2562
2. รอบ semi-final และรอบ final จัดการแข่งขันในวันที่ 20 สิงหาคม 2562 โดยจะมีการ live - stream ผ่านเพจสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ และเพจ RERU LAS e-sport จะจัดการแข่งขันแบบ Best of 3 (BO3) คู่ชิงชนะเลิศจัดแข่งขันบนเวทีกลาง สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์ ณ หอประชุมอเนกประสงค์ฯ ทีมใดชนะมากที่สุด 3 เกม เป็นฝ่ายชนะ

5. กติกาการแข่งขัน

ข้อบังคับ

5.1 ผู้เข้าแข่งขัน ใช้อุปกรณ์และเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของตนเอง โดยจำกัดขนาดหน้าจอของอุปกรณ์ไม่เกิน 7 นิ้ว

5.2 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องไม่ใช่ช่องโหว่ (บัก) ของเกม ในการเอาชนะ และไม่ใช่โปรแกรมช่วยใดๆ หากพบว่าการทุจริตปรับแพ้ และไม่ได้รับใบเกียรติบัตรทุกกรณี

5.3 ห้ามพิมพ์หรือพูดจาหยาบคายทั้งในทีมและนอกทีม ห้ามพูดจากระทบ ต่อว่า หรือคำพูดในทางลบต่อฝ่ายตรงข้าม

5.4 ไม่อนุญาตให้ใช้อีเมลอื่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้แต่แรก ไม่ว่ากรณีใดๆ

5.5 การหลุดจากเกม (Disconnected) และการรีแมตช์

5.5.1 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ

5.5.2 หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ภายใน 2 นาที และยังไม่มีการ first blood ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการรีแมตช์

5.5.3 หากเกิดการ first blood แล้วหรือเกิน 2 นาที เกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือตามที่เห็นสมควรจากคณะกรรมการ

5.5.4 ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อทำการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

6. เงินรางวัลในแต่ละระดับ

ชนะเลิศ	1,000 บาท พร้อมโล่รางวัลของทีม และใบเกียรติบัตรสำหรับสมาชิกทุกคน
รองชนะเลิศลำดับ 1	700 บาท พร้อมโล่รางวัลของทีม และใบเกียรติบัตรสำหรับสมาชิกทุกคน
รองชนะเลิศลำดับ 2	500 บาท พร้อมโล่รางวัลของทีม และใบเกียรติบัตรสำหรับสมาชิกทุกคน

*ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขัน